

Volleyball de plage | Règlements spécifiques

 monteregie.rseq.ca/volleyball-de-plage-reglements-specifiques/

Mis à jour le 2 mars 2023

ARTICLE 1 – RÈGLEMENT OFFICIEL

ARTICLE 2 – CATÉGORIE D'ÂGE

ARTICLE 3 – COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

ARTICLE 4 – ACCRÉDITATION

ARTICLE 5 – RÈGLES DE JEU

ARTICLE 6 – CONCEPTION DU JOUEUR FANTÔME

ARTICLE 7 – ENTRAINEURS/ACCOMPAGNATEURS

ARTICLE 8 – DURÉE DES PARTIES

ARTICLE 9 – INSTALLATION ET ÉQUIPEMENT

ARTICLE 10 – ARBITRAGE

ARTICLE 11 – BRIS D'ÉGALITÉ

ARTICLE 1 – RÈGLEMENT OFFICIEL

Les règlements spécifiques ont préséance sur les règlements officiels.

Les règlements administratifs du RSEQ Montérégie doivent être respectés.

ARTICLE 2 – CATÉGORIE D'ÂGE

| | |
|----------|--|
| Juvenile | Du 1 ^{er} juillet 2004 au 30 septembre 2006 |
|----------|--|

| | |
|---------|--|
| Cadette | Du 1 ^{er} octobre 2006 au 30 septembre 2008 |
|---------|--|

| | |
|-----------|--|
| Benjamine | Du 1 ^{er} octobre 2008 au 30 septembre 2010 |
|-----------|--|

ARTICLE 3 – COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

| Catégories | Nombre de joueurs |
|----------------------------------|-------------------|
| Benjamin D3/D4 | 4 |
| Cadet D3/D4 | 2 |
| Juvenile D3/D4 | 2 |
| Juvenile mixte (2 gars/2 filles) | 4 |

Pour prévenir en cas de blessure ou absence, il est possible d'avoir un joueur supplémentaire par équipe. En juvénile mixte, 2 joueurs peuvent être ajoutés (1 gars/1 fille). Il faut se référer à l'article 6 pour connaître la règle de changement de joueur qui s'applique.

Les équipes ayant un joueur supplémentaire pourront faire un changement entre les sets seulement (pas de rotation).

ARTICLE 4 – ACCRÉDITATION

Les athlètes doivent se présenter à la tente d'accueil entre 7 h15 et 7 h 30 afin de confirmer leur présence. **À partir de 7 h 30, les retardataires peuvent être refusés sur place par le responsable de la compétition.**

ARTICLE 5 – RÈGLE DE JEU

- Touche en 1^{er} contact interdit
- En cadet, le beach dig avec mains fermées est accepté
- En juvénile, beach dig avec mains ouvertes est accepté
- Le contre est considéré comme un contact
- Aucun placement avec doigt ouvert n'est accepté (tip)
- Dois respecter l'ordre au service
- La touche qui traverse de l'autre côté (2e ou 3e) doit être faite dans l'axe du corps
- Aucun contact entre le joueur et le filet n'est permis
- Benjamin un maximum de 5 points consécutifs

ARTICLE 6 – CONCEPT DU JOUEUR FANTÔME

Le concept de joueur fantôme est applicable dans la formule 4 x 4 seulement.

Si un joueur est absent ou blessé et que l'équipe se retrouve à 3 joueurs, le concept du joueur fantôme sera appliqué.

Le jeu se déroule comme si l'équipe était 4 sur le terrain. Quand le joueur fantôme est au service, l'équipe perd le service et un point est accordé à l'équipe adverse.

ARTICLE 7 – ENTRAINEURS/ACCOMPAGNATEURS

Un entraîneur/accompagnateur par école se doit d’être présent pour la totalité des parties des équipes de son école.

Pour toutes les catégories, il est interdit en tout temps durant les échanges de fournir de l’information technique ou tactique aux joueurs sur le terrain.

Les temps morts sont appelés par les athlètes seulement.

Pour les catégories benjamines et cadettes, il est permis aux entraîneurs d’aller voir leurs athlètes durant les temps morts et entre les sets seulement.

En juvénile, toutes interactions avec le joueur sont interdites du début à la fin du match.

ARTICLE 8 – DURÉE DES PARTIES

Préliminaires : 2 sets de 21 points* – les équipes changent de côté à chaque set

Éliminatoires : 2 de 3 sets (21-21-15)

Changement de côté : Totaux de sept points (set de 21 points) totaux de 5 points (set de 15 points).

*Le nombre de points par set et le nombre de set par match sont sujets à changements selon le nombre d’inscriptions.

ARTICLE 9 – INSTALLATION ET ÉQUIPEMENT

Hauteur du filet

| | | | |
|-------------------|--------|------------------------|--------|
| Juvenile masculin | 2 m 43 | Juvenile féminin/mixte | 2 m 24 |
| Cadet masculin | 2 m 35 | Cadet féminin | 2 m 24 |
| Benjamin masculin | 2 m 24 | Benjamin féminin | 2 m 15 |

Uniforme

Le port d’un chandail et d’un short est obligatoire pour tous. Il est interdit de jouer en maillot de bain.

ARTICLE 10 – ARBITRAGE

Les parties sont autoarbitrées et les athlètes doivent suivre l’horaire d’arbitre établi par le responsable de l’évènement.

Les joueurs doivent OBLIGATOIREMENT vérifier leurs résultats. Aucune modification ne sera faite après l'écriture des résultats sur la feuille de compilation officielle

Il est de la responsabilité des équipes de suivre l'horaire des parties sur le/les terrain(s) qui les concerne(nt).

ARTICLE 11 – BRIS D'ÉGALITÉ

En cas d'égalité au classement, le bris se fait dans l'ordre des critères suivants, et ce, jusqu'à ce que l'égalité soit complètement brisée, cependant l'avantage d'un critère précédent doit être maintenu, sans jamais revenir à nouveau à un critère précédent :

1. Meilleur quotient des sets gagnés et sets perdus des rencontres opposant les équipes à égalité entre elles.
2. Meilleur quotient des points pour et des points contre des rencontres opposant les équipes à égalité entre elles.
3. Meilleur quotient des sets gagnés et sets perdus de toutes les rencontres de la rotation (lorsque rencontres 2 de 3 sets ou comparaison intersection).
4. Meilleur quotient des points pour et des points contre de toutes les rencontres de la rotation.

Lorsque vous appliquez ce règlement en cas de bris d'égalité, vous devez suivre les procédures suivantes:

1. Lorsque deux équipes sont à égalité, les critères de bris d'égalité sont appliqués les uns après les autres jusqu'à ce que l'égalité soit brisée.
2. Lorsque trois équipes ou plus sont à égalité, les critères de bris d'égalité sont appliqués les uns après les autres jusqu'à ce que toutes les équipes soient classées.

NOTE: Cela signifie que s'il y a égalité entre les équipes X, Y et Z et que le critère «1» réussit à déterminer X comme la première, Y comme la deuxième et Z comme la troisième, alors aucun autre critère ne doit être appliqué. L'égalité est brisée.

Cependant, si le critère «1» détermine le classement d'une des équipes, les équipes qui sont encore à égalité seront classées en utilisant le critère «2» et ainsi de suite. Ne revenez pas au critère «1».

Lors du calcul du quotient « point pour, point contre », une partie gagnée ou perdue par forfait n'est pas considérée dans le calcul. De plus, pour le calcul du quotient de l'autre équipe à égalité, la partie jouée contre l'équipe impliquée dans le forfait n'est pas considérée.